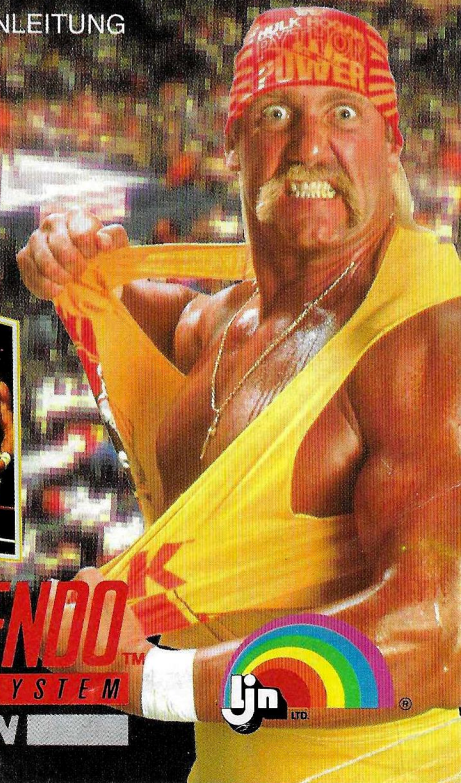
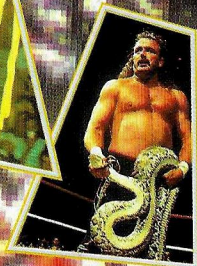
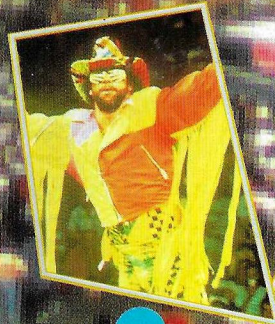


SNSP-WF-NOE



SUPER WRESTLEMANIA

SPIELANLEITUNG



SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM
PAL VERSION



Distributed and Marketed by
ACCLAIM ENTERTAINMENT, GMBH.
Möhlstrasse 10, 8000 Munich 80, Germany.

PRINTED IN JAPAN



HINWEIS: BITTE LIES DIE VERSCHIEDENEN BEDIENUNGSANLEITUNGEN, DIE SOWOHL DER NINTENDO HARDWARE, WIE AUCH JEDER SPIELKASSETTE BEIGELEGT SIND, SEHR SORGFÄLTIG DURCH!

STÜRZE DICH MITTEN IN DIE ACTION

Hast Du jemals davon geträumt Hulk Hogan zu sein, von Tausenden von Fans angefeuert zu werden, bei Deinem Kampf gegen den unbezwingbaren Undertaker?

Hast Du Dich jemals gefragt, wie es wäre wenn Du ein Mitglied der Legion of Doom wärst und einen Gegner wie Earthquake* oder Typhoon* von den Natural Disasters mit einer Clothesline oder einem präzisen Dropkick aus dem Ring fegst?

Kannst Du Dir die unglaublichen Kräfte von Sid Justice* oder Randy "Macho Man" Savage* das eisige Kalkül von Jake "The Snake" Roberts* oder dem "Million Dollar Man*" Ted Dibase* ausmalen?

Nun, mit **WWF*Super WrestleMania*** gehen all Deine Träume in Erfüllung. Die ganze Kraft und Geschicklichkeit der Zehn größten Wrestler die jemals den WWF*Ring betreten haben, liegen in Deiner Hand. Du kannst die Rolle jedes Einzelnen übernehmen und gegen die größten Athleten unserer Zeit antreten!

Als "Macho Man" Randy Savage* wirfst Du Deinen Gegner aus dem Ring auf den Boden der Arena und machst ihn mit einem Flying Legdrop fertig. Als der unsterbliche "Hulkster**" verfügst Du über die größten Kräfte im Wrestling, über die



DIESES QUALITÄTS-SIEGEL IST DIE GARANTIE DAFÜR, DASS SIE NINTENDO-QUALITÄT GEKAUFT HABEN. ACHTEN SIE DESHALB IMMER AUF DIESES SIEGEL, WENN SIE SPIELE ODER ZUBEHÖR KAUFEN, DAMIT SIE SICHER SIND, DASS ALLES EINWANDFREI ZU IHREM SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM PAßt.

LICENSED BY

Nintendo

NINTENDO®, SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™, THE NINTENDO PRODUCT SEALS AND OTHER MARKS DESIGNATED AS "TM" ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

Kräfte von Hulkmania:**Du kannst im "One-on-One" Modus gegen den Computer oder einen Freund spielen. Du hast die Möglichkeit im "Tag Team" Modus zwei Wrestler oder im "Survivor Series" Modus vier Wrestler zu steuern!

Egal wie Du Dich entscheidest, Du wirst Wrestling so hautnah erleben wie niemals zuvor. Bereite Dich auf eine neue Dimension der Wrestling-Action vor. Sei bereit für **WWF* Super WrestleMania***

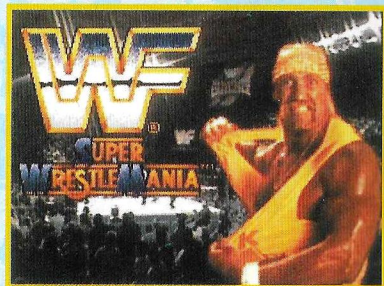
VOR DEM ERÖFFNUNGSGONG

LADEN

1) Versichere Dich, daß das Super Nintendo Grundgerät aus-geschaltet ist.

2) Lege die **WWF* Super WrestleMania*** Spielkassette, wie in der Gebrauchsanweisung für das Super Nintendo Entertainment System™ beschrieben, ein.

3) Schalte nun das Gerät ein. Wenn Du den **WWF* Super WrestleMania*** Schriftzug siehst, drücke die START TASTE auf Deinem Controller.



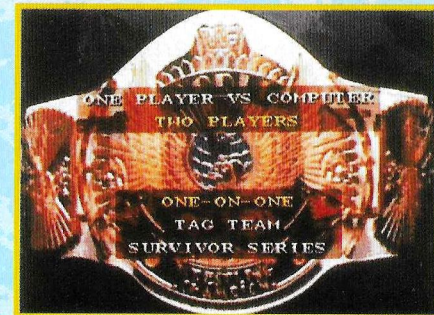
WWF* Super WrestleMania* verfügt über ein Dutzend verschiedene Spielarten: Ein oder Zwei Spieler können zusätzlich zu den drei Wettkampffarten (One-on-One, Tag-Team und Survivor Series) zwischen drei Schwierigkeitsstufen wählen.

Nachdem Du die Spielkassette eingelegt und die START TASTE gedrückt hast, siehst Du das Erste von drei Auswahlmenüs. Drücke nach OBEN und UNTEN auf dem STEUERKREUZ um Deine Auswahl in den einzelnen Menüs zu treffen.

ERSTE AUSWAHL - Wähle zwischen Ein- oder Zwei-Spielermodus.

ZWEITE AUSWAHL - Wähle eine der drei Wettkampffarten:

- a) One-on-One (Einer-gegen-Einen)
- b) Tag Team (Zwei-gegen-Zwei)
- c) Survivor Series (Vier-gegen-Vier)



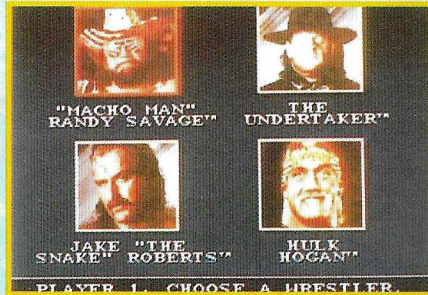
DRITTE AUSWAHL - Wähle den Schwierigkeitsgrad aus (nur im 1-Spielermodus)

- a) Easy (leicht)
- b) Medium (mittel)
- c) Hard (schwierig)

Nachdem Du Deine Wahl getroffen hast, ist es an der Zeit Dir einen (oder mehrere) Wrestler auszusuchen.

AUSWAHL DEINES WRESTLERS

Der Computer fragt Dich nun nach dem Wrestler oder den Wrestlern dessen oder deren Rolle Du übernehmen möchtest (oder, solltest Du den "Survivor Series" Modus wählen, einen Mannschaftskapitän).



Benutze das STEUERKREUZ um zwischen den 10 verschiedenen Wrestlern hin und her zu scrollen. Hast Du Deine Wahl getroffen, drücke die TASTE A, B, X oder Y.

Die Anzahl der Wrestler die auszuwählen sind, wird festgelegt durch die Art des Spiels, das Du spielen möchtest:

1-SPIELERMODUS - Du wählst Deinen Wrestler, der Computer wählt Deinen Gegner.

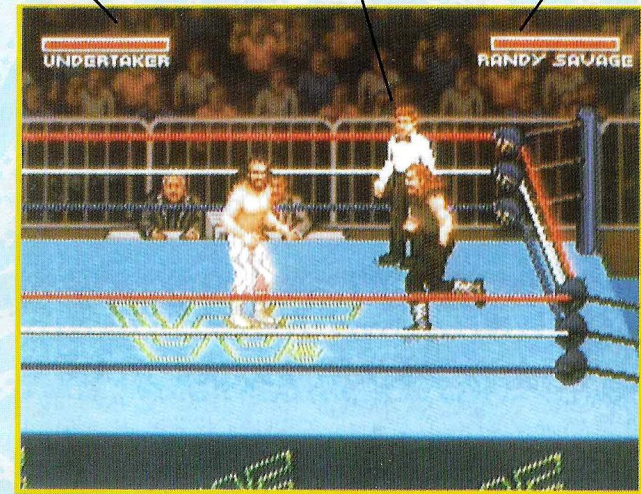
TAG TEAM - Du wählst Deine beiden Wrestler, der Computer wählt Deine Gegner.

SURVIVOR SERIES - Du wählst Deine vier Wrestler, der Computer wählt Deine Gegner.

DER KAMPF

Der folgende Screen Shot zeigt Dir den Ring in dem der Wettkampf stattfindet. Die Ansagen sagen Dir worauf Du achten muß. Benutze das STEUERKREUZ um den Wrestler im Ring zu bewegen und kombiniere dies mit einigen der speziellen Tricks die die wahren WWF*Superstars drauf haben.

Energieanzeige Moderator Energieanzeige



BEWEGUNGEN UND MANÖVER

WENN BEIDE WRESTLER STEHEN:

B TASTE
schlagen



A TASTE
treten



X TASTE
den gegner in die zange zu nehmen



Y TASTE
laufen



Y TASTE
gefolgt von
A TASTE
laufen, flying dropkick



WENN DU IN DER ZANGE DEINES GEGNERS BIST

(und du denn vorteil hast...dein wrestler lehnt sich nach vorn)

BEMERKUNG: Um den Vorteil zu bekommen, drücke schnell hintereinander die TASTE, für das Manöver, das Du ausführen möchtest.

B TASTE
bodyslam



A TASTE
headbutt



X TASTE
suplex



Y TASTE
schleudere deinen gegner in die seile

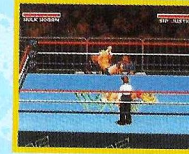


BEMERKUNG: Wenn du deinen gegner in die zange genommen und den vorteil hast, drücke die TASTE Y um ihn aus dem ring zu werfen. Siehe DER KAMPF AUSSERHALB DES RINGS, SEITE 7.

NUTZE DEINEN VORTEIL AUS ...VERSUCHE DEN PIN

WENN DEIN GEGNER AUF DEM BODEN LIEGT:

B TASTE
elbowdrop



A TASTE
stomp



X TASTE
den gegner am boden festhalten (Pin) (wenn dein wrestler so nah wie möglich an der mittelpartie des gegners steht, drücke die TASTE X).



Y TASTE
gefolgt von
B TASTE
flying elbowdrop (drücke die TASTE Y um durch den ring zu laufen, wenn du in höhe deines gegners bist, drücke die TASTE B).



X TASTE
um den gegner wieder auf die füße zu reißen, stelle dich in die nähe seines kopfes und drücke die TASTE X.



BEMERKUNG: Wenn du deinen gegner am boden festhältst (Pin), drücke so schnell wie möglich hintereinander irgendeine TASTE, um ihn am boden festzuhalten.

DER KAMPF AUSSERHALB DES RINGS

WENN EIN WRESTLER AUS DEM RING GESCHLEUDERT WURDE:

LINKS oder RECHTS AUF DEM STEUERKREUZ



LINKS oder RECHTS AUF DEM STEUERKREUZ



Y gefolgt von TASTE

der wrestler verläßt den ring

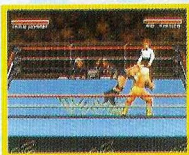
der wrestler betritt den ring automatisch

BEMERKUNG: Du kannst den ring nur von den seiten, nicht von vorn betreten.

VERTEIDIGUNG BEIM WRESTLING

WENN DEIN GEGNER AUF DICH ZU LÄUFT:

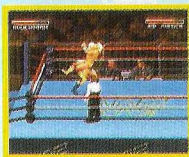
B TASTE
hiptoss



A TASTE
flying dropkick



X TASTE
clothesline



Y TASTE
laufen



BEMERKUNG: Wenn du deinemgegner ein "Hiptoss" in der Nähe der seile verpasst, fliegt er aus dem ring. siehe DER KAMPF AUSSERHALB DES RINGS, SEITE 7.

WENN DEIN WRESTLER AM BODEN IST:

OBEN und
UNTEN AUF DEM
STEUERKREUZ
rollen



aufstehen



WENN DEIN WRESTLER AM BODEN FESTGEHALTEN WIRD(PIN):

Drücke
IRGENDEINE
ANDERE
TASTE
rasch
hintereinander



BEMERKUNG: Im Tag Team- oder Survivor Series-Modus kann Dein Partner Dir außerhalb des Rings zur Seite stehen. Sollte dies der Fall sein, kontrollierst Du Deinen Partner, nicht den Wrestler der am Boden liegt.

DER KAMPF IN DEN LÜFTEN

WENN DEIN GEGNER AM BODEN LIEGT:

BENUTZE OBEN, UNTEN, LINKS oder RECHTS AUF DEM STEUERKREUZ UM IN DIE RINGECKE ZU GEHEN UND AUTOMATISCH AUF DEN RINGPFOSTEN ZU KLETTERN.



WENN DEIN WRESTLER AUF DEM

UNTEN AUF DEM
STEUERKREUZ
Nach unten
klettern



IRGENDEINE
ANDERE TASTE
flying elbowdrop
(selbst wenn sich
Dein Gegner
außerhalb des
Rings befindet)



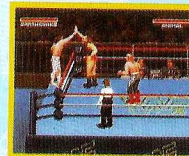
RINGPFOSTEN STEHT

BEMERKUNG: Du kannst nur auf die Pfosten im oberen Teil des Rings klettern, nicht auf die unteren.

DEN "TAG" (AUSWECHSELN) AUSFÜHREN

WENN DEIN WRESTLER IN SEINER ECKE STEHT

B TASTE
oder
Y TASTE
tag



BEMERKUNG: Benutze im Survivor Series-Modus die SELECT TASTE um den Wrestler auszuwechseln.

KURZÜBERSICHT

	B	A	X	Y
BEIDE WRESTLER STEHEN	<i>schlagen</i>	<i>treten</i>	<i>Den Gegner in die Zange nehmen</i>	<i>laufen</i>
				<i>Y gefolgt von A: Laufen, Flying Dropkick</i>
WENN DU IN DER ZANGE BIST	<i>bodyslam</i>	<i>headbutt</i>	<i>suplex</i>	
WENN DEIN GEGNER AM BODEN LIEGT	<i>elbowdrop</i>	<i>stomp</i>	<i>Versuch zum "Pin" Den Gegner auf die Füße reißen</i>	<i>Den Gegner in die Seile schleudern Y gefolgt von B: Flying Elbowdrop</i>
DEIN GEGNER LÄUFT AUF DICH ZU	<i>hiptoss</i>	<i>flying dropkick</i>	<i>clothesline</i>	<i>laufen</i>
DEIN WRESTLER IST IN DEINER ECKE	<i>tag</i>	<i>tag</i>		

OBEREN oder UNTEN Irgendeine Andere TASTE Drücke irgendeine TASTE rasch Hintereinander

DEIN WRESTLER LIEGT AUF DER MATTE	<i>rollen</i>	<i>aufstehen</i>	
DEIN WRESTLER WIRD AM BODEN FESTGEHALTEN (PIN)			<i>kick out</i>

Den Ring verlassen - LINKS oder RECHTS AUF DEM STEUERKREUZ plus TASTE Y. Den Ring betreten - LINKS oder RECHTS AUF DEM STEUERKREUZ

WENN EIN WRESTLER AUS DEM RING GEWORFEN	<i>Verlassen des Rings</i>	<i>Zu den Seilen gehen, der Wrestler betritt den Ring</i>
---	----------------------------	---

OBEREN, UNTEN, LINKS oder RECHTS AUF DEM STEUERKREUZ

WENN DEIN GEGNER AM BODEN LIEGT	<i>Benutze OBEREN, UNTEN, LINKS oder RECHTS auf dem STEUERKREUZ um in die Ringecke zu gehen und automatisch auf den Ringpfosten zu klettern.</i>	
---------------------------------	--	--

UNTEN AUF DEM STEUERKREUZ Irgendeine Andere TASTE

WENN DEIN WRESTLER AUF DEM RINGPFOSTEN STEHT	<i>Gehe in eine der Ecken in der oberen Ringhälfte, Dein Wrestler klettert automatisch auf den Ringpfosten</i>	<i>flying legdrop</i>
--	--	-----------------------

STRATEGIEN IM RING

- 1) Behalte Deine Energieanzeige im Auge. Hast Du wenig Energie, kämpfe auf Verteidigung. Wenn Dein Gegner Energie hat, versuche den Pin.
- 2) Bevor Du den Gegner vom Pfosten aus angreifst, mußt Du zwei Dinge beachten: Dein Gegner muß auf der Matte liegend und in Sprungweite sein. Wenn Du allerdings zu kurz springen solltest, kommst Du in Schwierigkeiten.
- 3) Behalte im Tag Team und Survivor Series Modus immer einen "frischen" Wrestler in Reserve.

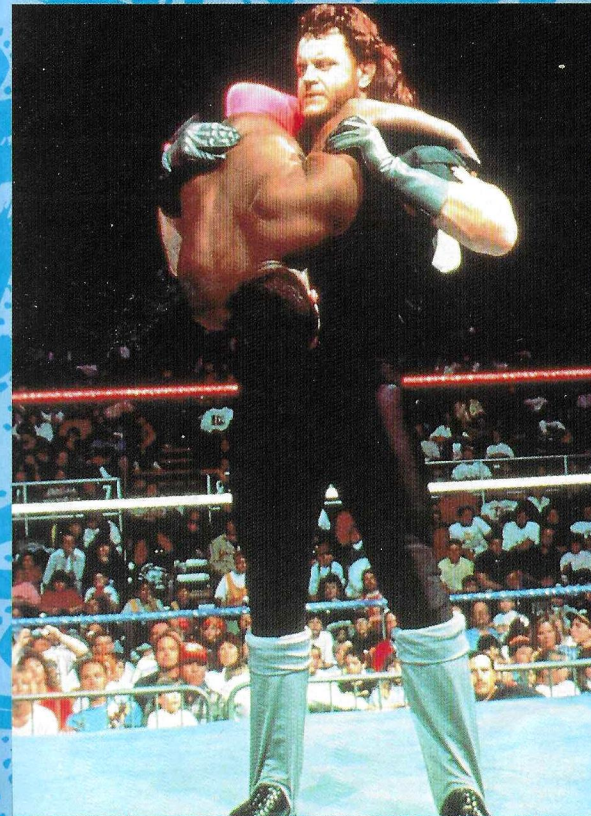
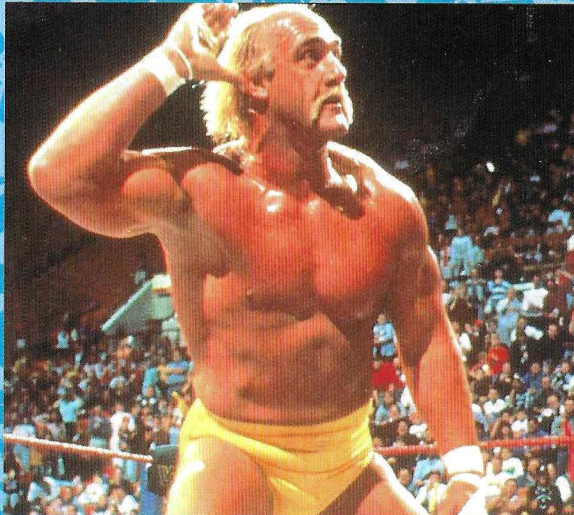
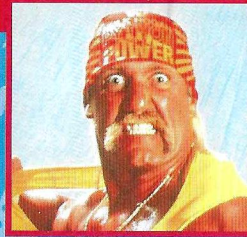
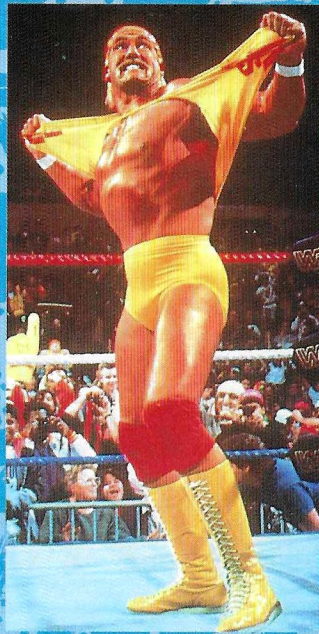
DIE MENGE ERWARTET DICH

Die gespannte Menge in der Arena sowie Millionen Fans zu Hause an den Bildschirmen warten auf den Eröffnungsgong. Die Scheinwerfer leuchten in die Mitte des Rings, in der in wenigen Augenblicken Du und Dein Gegner Mittelpunkt des größten sportlichen Ereignisses der Welt sein werden. Du bist einer der zehn gefürchtesten Wrestler unsere Zeit, der Creme de la Creme der World Wrestling Federation (WWF*). Du weißt, daß Du die Fähigkeit und Zielstrebigkeit besitzt Deinen stärksten Gegner zu besiegen.

Da ertönt der Gong! Die Menge tobt! Adrenalin durchströmt Deinen Körper! Der Kampf beginnt! Steige in den Ring und beweise der Welt was Du schon lange weißt...daß Du der beste Wrestler der WWF* bist!

STECKBRIEFE DER SUPERSTARS

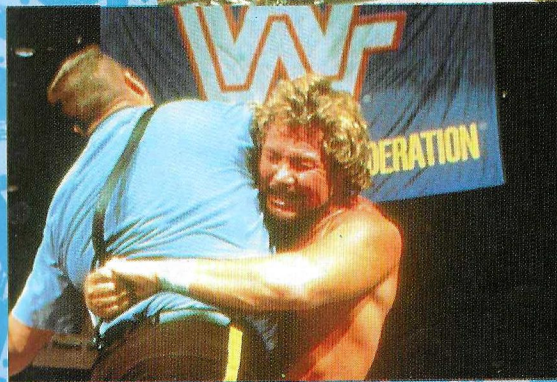
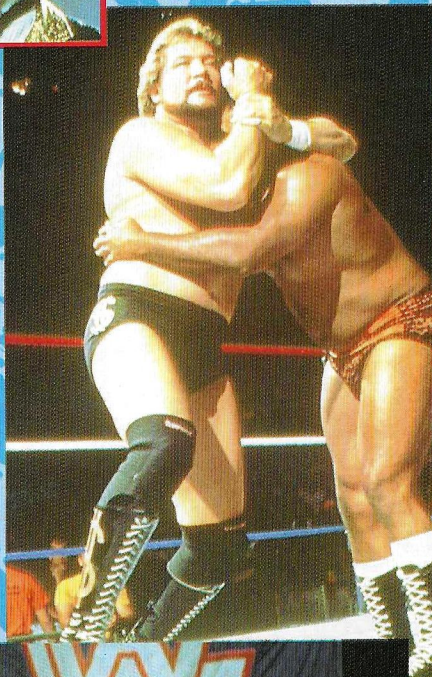
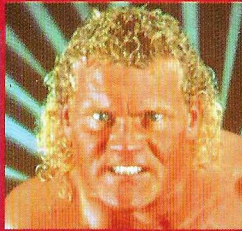
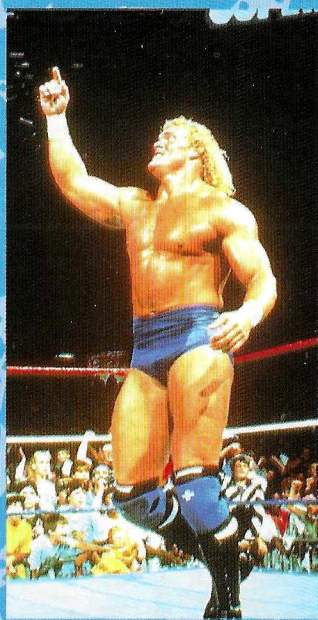
Nur wenige Momente im Wrestling sind so eindrucksvoll wie der Moment, in dem der "Hulkster" sich seinen Weg durch die Menge zur Arena bahnt. Als der populärste Wrestler aller Zeiten, errang Hogan zweimal den WWF-Meisterschaftstitel. Die Legionen seiner Fans... "Hulkamaniacs"...haben ihm ein noch nie dagewesenen Ruhm beschert und das nicht nur im Ring. Auch in Kinohits wie Rocky III, Der Hammer und Der Ritter aus dem All, spielte das Allround-Talent mit.



Der Undertaker war schon immer faszinierend (einige würden es eher als Bessheit bezeichnen) vom Tod. Es wird gemunkelt, daß er seinen Gegnern auflauert und sie in Särgen oder Leichensäcken einsperrt. Neben solchen geschmackloser Vorliebe für Friedhöfe und Beerdigungen ist der Undertaker ein mächtiger, geschickter und nicht zu unterschätzender Gegner im Ring.

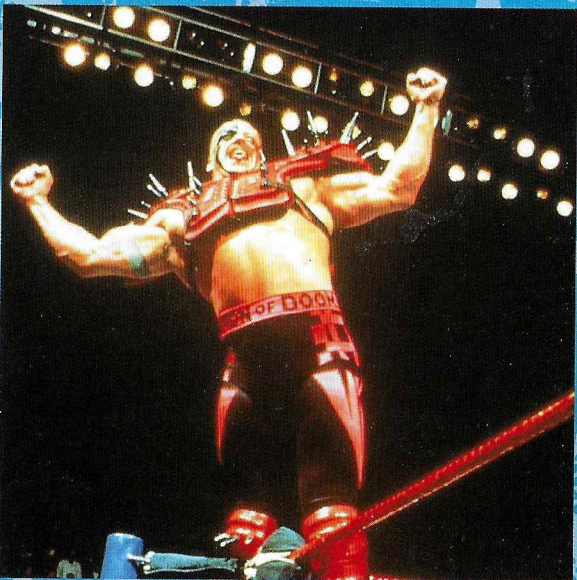
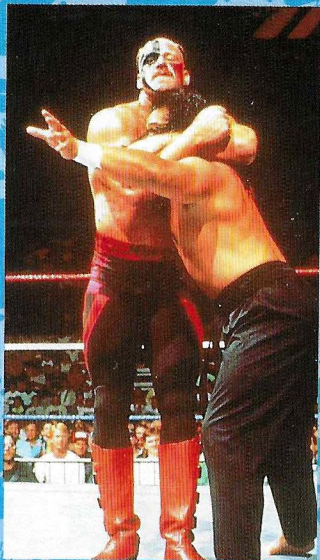
THE
UNDERTAKER

Wenn Sid vor dem Kampf verkündet "Justice will be served", dann danke Gott im Himmel, daß Du nicht mit ihm zusammen im Ring stehst. Justice, eine durch tägliches Training gestählte Kampfmaschine, hat sich in kürzester Zeit zu in die höchsten Ränge der WWF katapultiert. Sein gewaltiger Körperbau versetzt ihn in die Lage einen Angriff zu starten, der ebenso beeindruckend ist wie sein Körper.

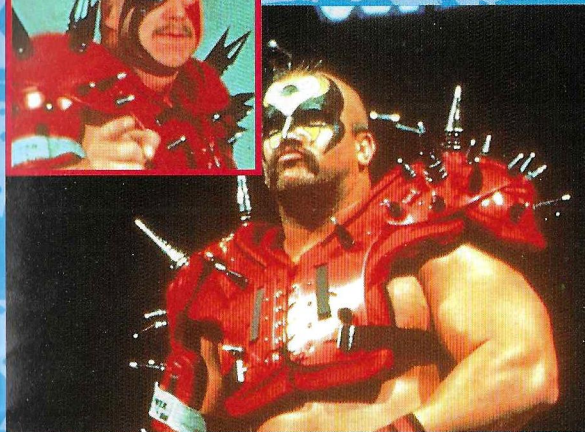


Der Million Dollar Man ist ohne Frage der reichste Wrestler der WWF und er nutzt diesen Reichtum aus um seine Karriere entsprechend zu fördern (böse Zungen behaupten, er würde die Schiedsrichter bestechen). Sein beliebter Slogan ist, "Jeder hat seinen Preis". DiBase findet ihn heraus und bezahlt. Er ist ein kühler Taktiker der oftmals den Weg zum Sieg etwas "abkürzt". Unbeliebt und arrogant wurde er in der Fernsehshow "Das Leben der Reichen und Berühmten" dargestellt. Wie auch sein Partner in

der "Legion of Doom", Hawk, ist Animal in den Straßen von Chicago aufgewachsen. Sein unglaublicher Oberkörper ermöglicht ihm, Attacken auszuführen, denen nur wenige Gegner Widerstehen können. Die größte Macht liegt allerdings in seiner unbeschreiblichen Wildheit. Wenn er erst einmal auf einen Gegner losgegangen ist, läßt er nicht eher von ihm ab, bis dieser um Gnade winselt.



Hawk ist die andere Hälfte der "Legion of Doom" der Manöver wie z.B. die Clothesline mit einer Kraft ausführt, die jeden normalen Menschen das Genick brechen würden. Unkontrollierte Zerstörung, ist die Bezeichnung die Hawks Kampfstil am besten beschreibt und er führt alle seine Bewegungen mit dem gewissen "Etwas" aus. Wenn ein Gegner vor Schmerz aufschreit, pflegt Hawk zu sagen "Oh wie schade" Insider behaupten das dieser Mann nur sich selbst liebt.



Einer aus dem Team der
"Natural Disaster"

(Partner von Typhoon)

ist Earthquake. Ein Berg

von einem Mann, dessen

physische Präsenz

meist ausreicht um den

Gegner in die Flucht zu

schlagen. Wenn er sich

mit seinem

Körpergewicht von 234

Kilo auf den Gegner

stürzt ist dessen Ende

nah. Kein Geringerer als

Hulk Hogan wurde für 6

Monate außer Gefecht

gesetzt, nachdem Earth-

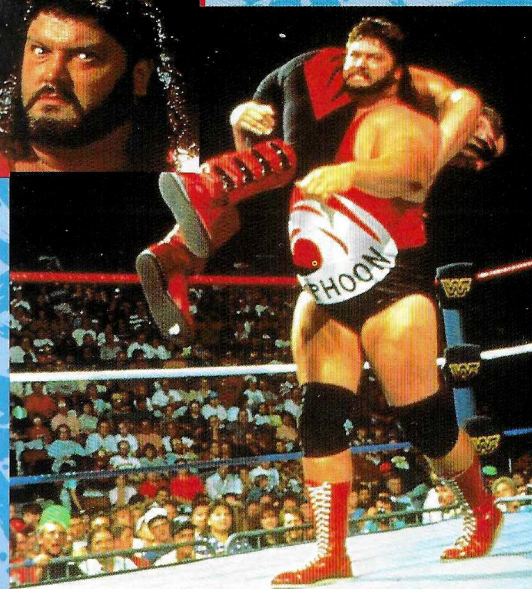
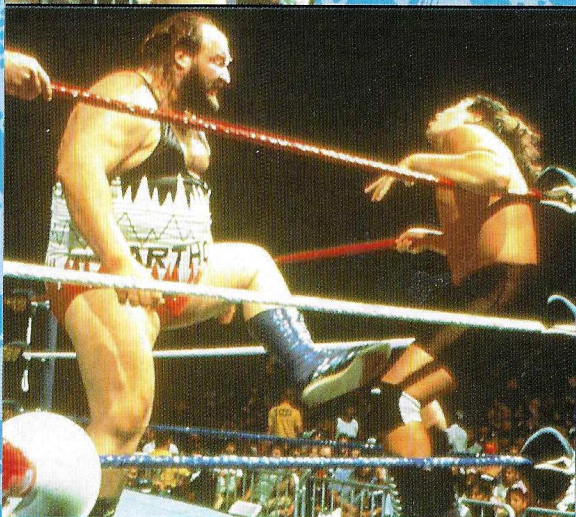
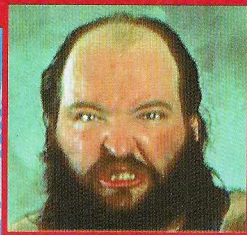
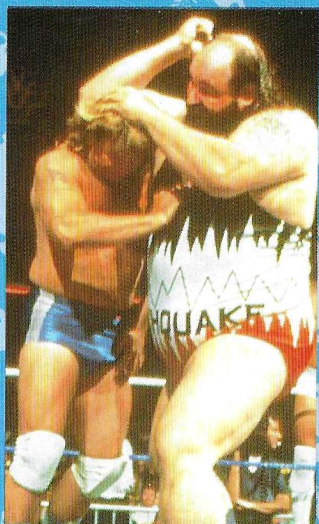
quake ihn in die Mangel

genommen hatte. Gegen

Earthquake zu kämpfen,

ist wie gegen zwei

Männer kämpfen.



Dieser Mann, der die
andere Hälfte der "Natu-
ral Disasters" darstellt,

trägt seinen Namen zu
Recht. Jedes Mal wenn
er durch den Ring

schreitet, geschieht ein
Unglück. Allerdings ist
davon meistens nur sein

Gegner betroffen. Ty-
phoon ist so

rücksichtslos, wie der

Sturm dessen Namen er
trägt...und er richtet

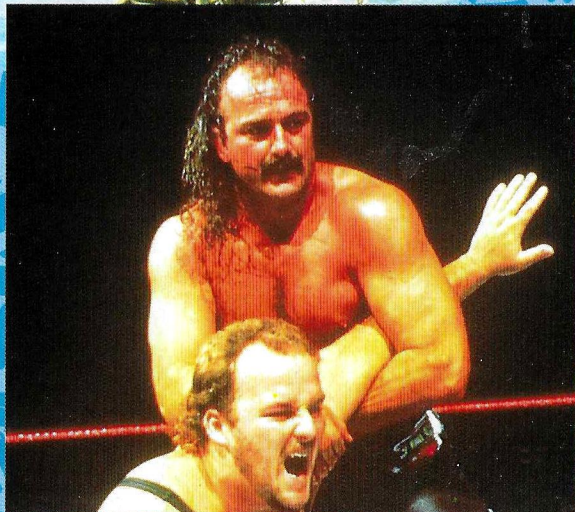
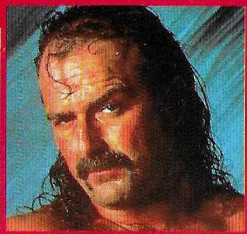
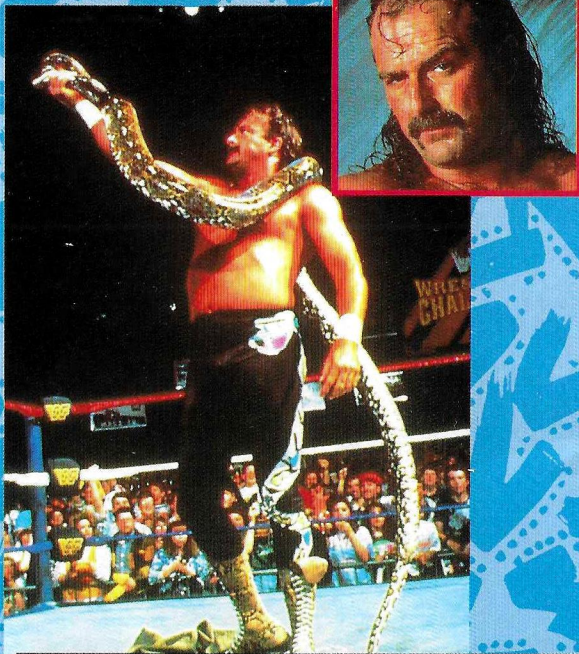
genauso viel Schaden
an. "Es gibt keine

Sicherheitsvorkehrungen,
die dich vor Typhoon
schützen können",

verkündet er lautstark
vor dem Kampf. Ein
weiser Mann beachtet

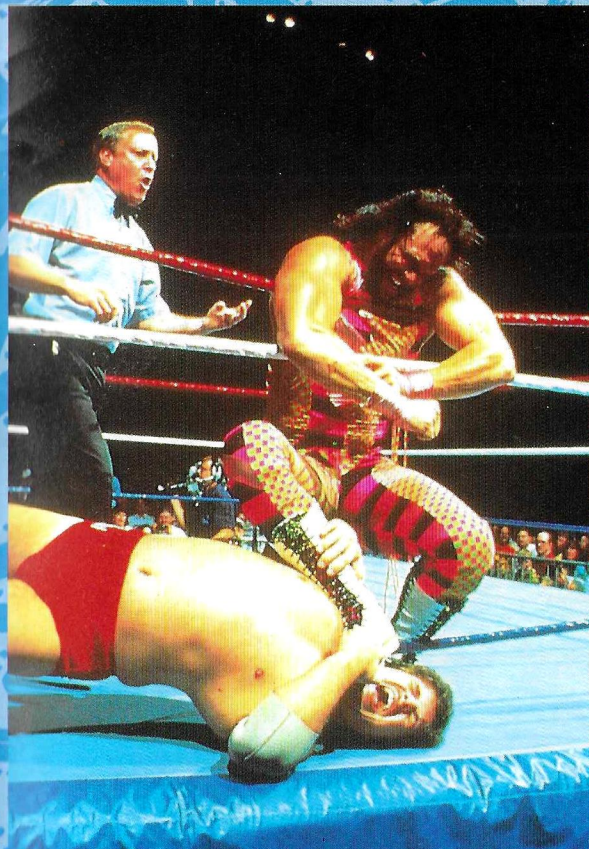
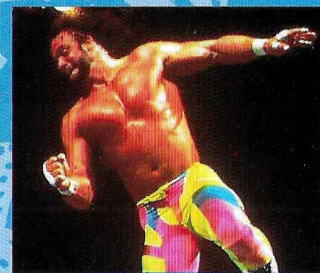
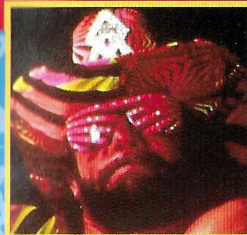
diese Warnung.

192 cm, 123 KG.



"The Snake" trägt seinen Namen zu Recht. Leise und geheimnisvoll schlich sich Robert in die obersten Ränge der WWF, wie eine Cobra die sich um ihr wehrlos Opfer schlingt. Niemand weiß wann er als nächstes zuschlägt, aber wenn er es tut, dann mit einer tödlichen Präzision. Er verfügt über die außergewöhnliche Fähigkeit die Schläge seiner Gegner zu absorbieren. Sein beliebtester Angriff ist, der DDT, einer der gefährlichsten in der WWF. Wenn Du "Snake" angreifst, wirst Du feststellen, daß Du nicht viel ausgerichtet hast, außer ihn erst richtig rasend gemacht zu haben.

198 cm, 151 Kg.



Der "Macho Man" ist einer der exotischsten Wrestler der WWF, aber ist außerdem auch einer der gefährlichsten. Seine zauberhafte Frau, Elisabeth, die gleichzeitig auch sein Manager ist, begleitet ihn zu jedem Kampf. Der Kampfstil von Savage ist ein Mischmasch aus Straßenkampf, eiskalter Berechnung und diversen Sprüngen, die jedem Gegner das Fürchten lehren. Seine waghalsigen Sprünge vom Ringposten haben Millionen Fans beeindruckt und Hunderte von Gegnern zur Verzweiflung gebracht.

THE
MACHO
MAN
Savage

